

Prof. Lucas de Souza Batista - DEE/EE/UFMG

Otimização de Redes

Grafos:
Conceitos básicos e
Representações

Conceitos Básicos

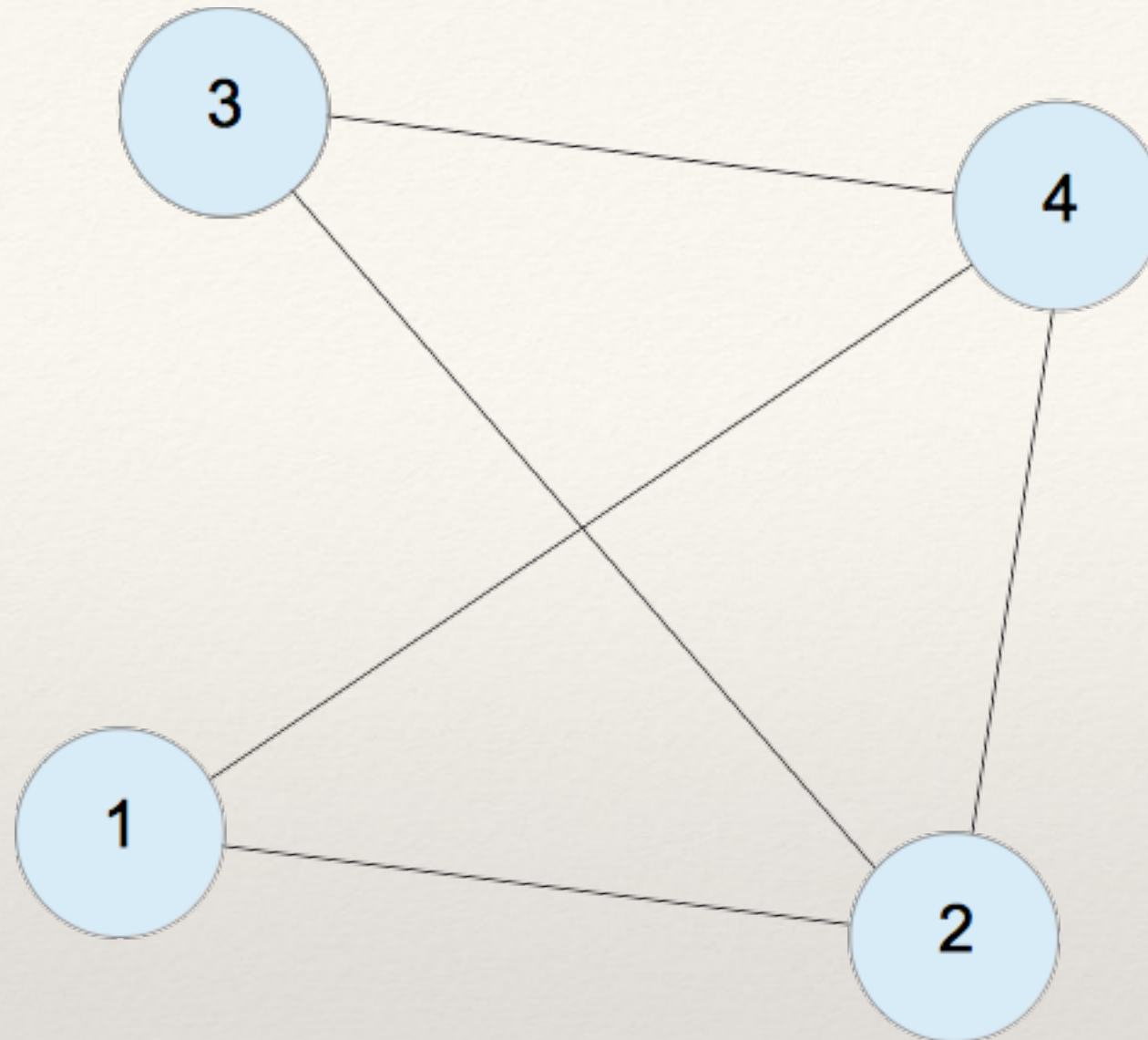
Grafo / Rede

- ❖ Definição:

- ❖ Seja N um conjunto finito, cujos elementos são chamados nós (ou vértices) e E um conjunto de pares de nós, cujos elementos (i,j) são chamados arestas (ou arcos). O par $G(N,E)$ é chamado grafo.

- ❖ $|N| = n$ nós ou vértices.

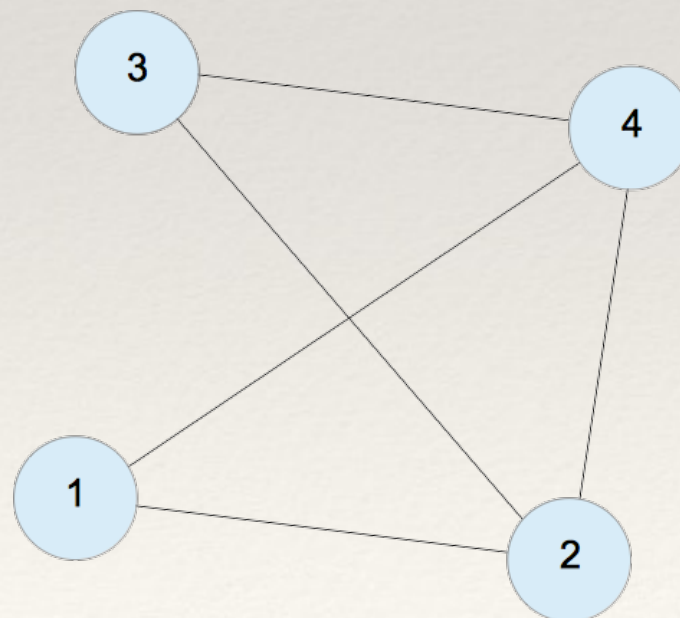
- ❖ $|E| = m$ arestas ou arcos.



❖ $N = \{1,2,3,4\}$

❖ $E = \{(1,2),(1,4),(4,3),(2,3),(2,4)\}$

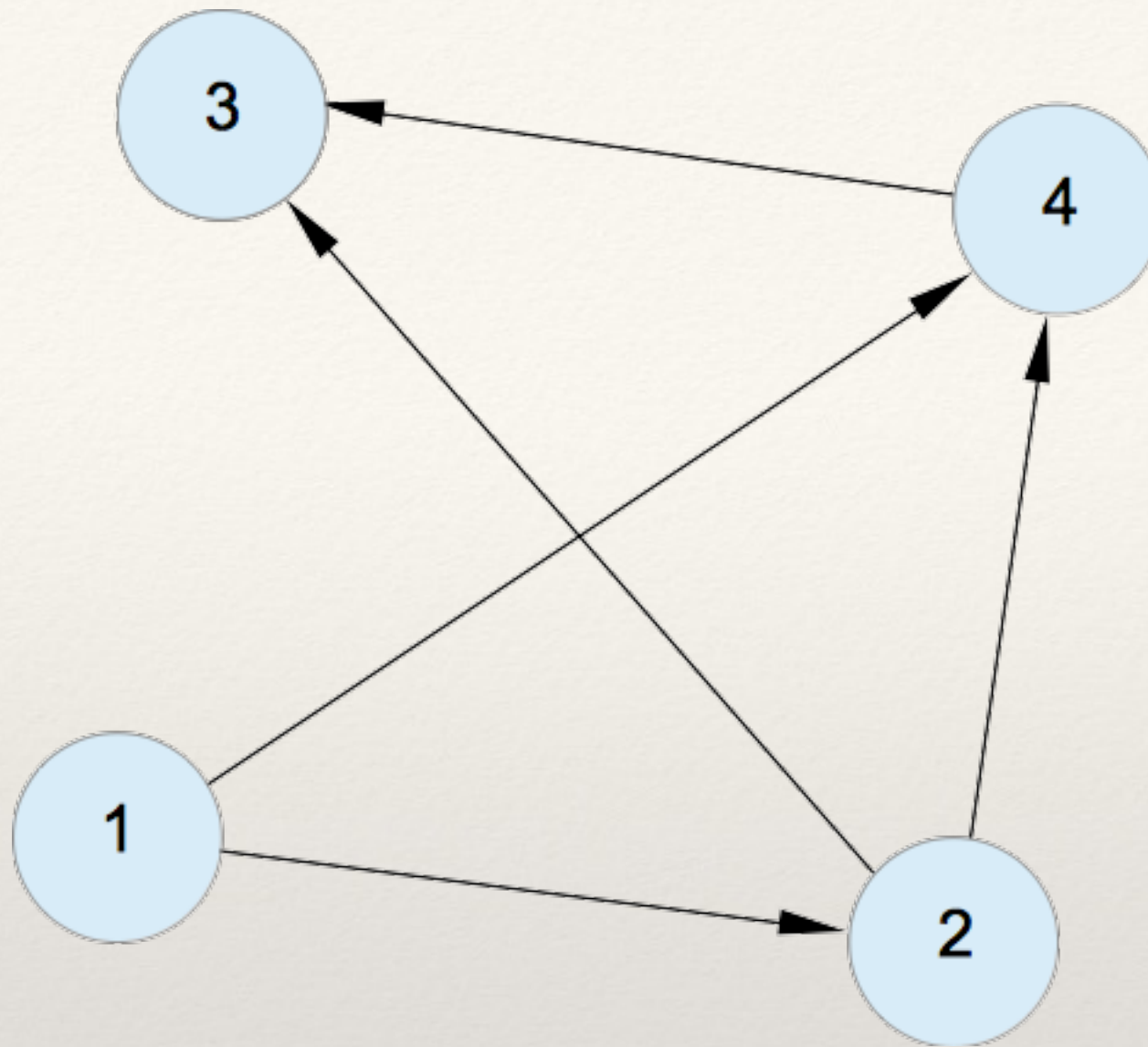
- ❖ Se $(i,j) \in E$:
 - ❖ (i,j) é incidente nos vértices i e j .
 - ❖ i e j são vértices adjacentes.
- ❖ No exemplo:
 - ❖ $(1,4) \in E$, logo 1 e 4 são vértices adjacentes.



Grafo Orientado

❖ Definição:

- ❖ Um grafo $G = (N, E)$ no qual as arestas são pares ordenados (subconjunto de $N \times N$) é chamado grafo orientado ou dígrafo.
- ❖ O par ordenado (i, j) é chamado arco, sendo i o nó inicial e j o nó final.



❖ $N = \{1,2,3,4\}$

❖ $E = \{(1,2),(1,4),(4,3),(2,3),(2,4)\}$

- ❖ Podem existir pesos associados às arestas / arcos e / ou vértices:
 - ❖ custo ou comprimento;
 - ❖ tempo para percorrer;
 - ❖ gasto de combustível;
 - ❖ limites inferior e / ou superior de fluxo;
 - ❖ demanda ou suprimento, capacidade do nó, etc.

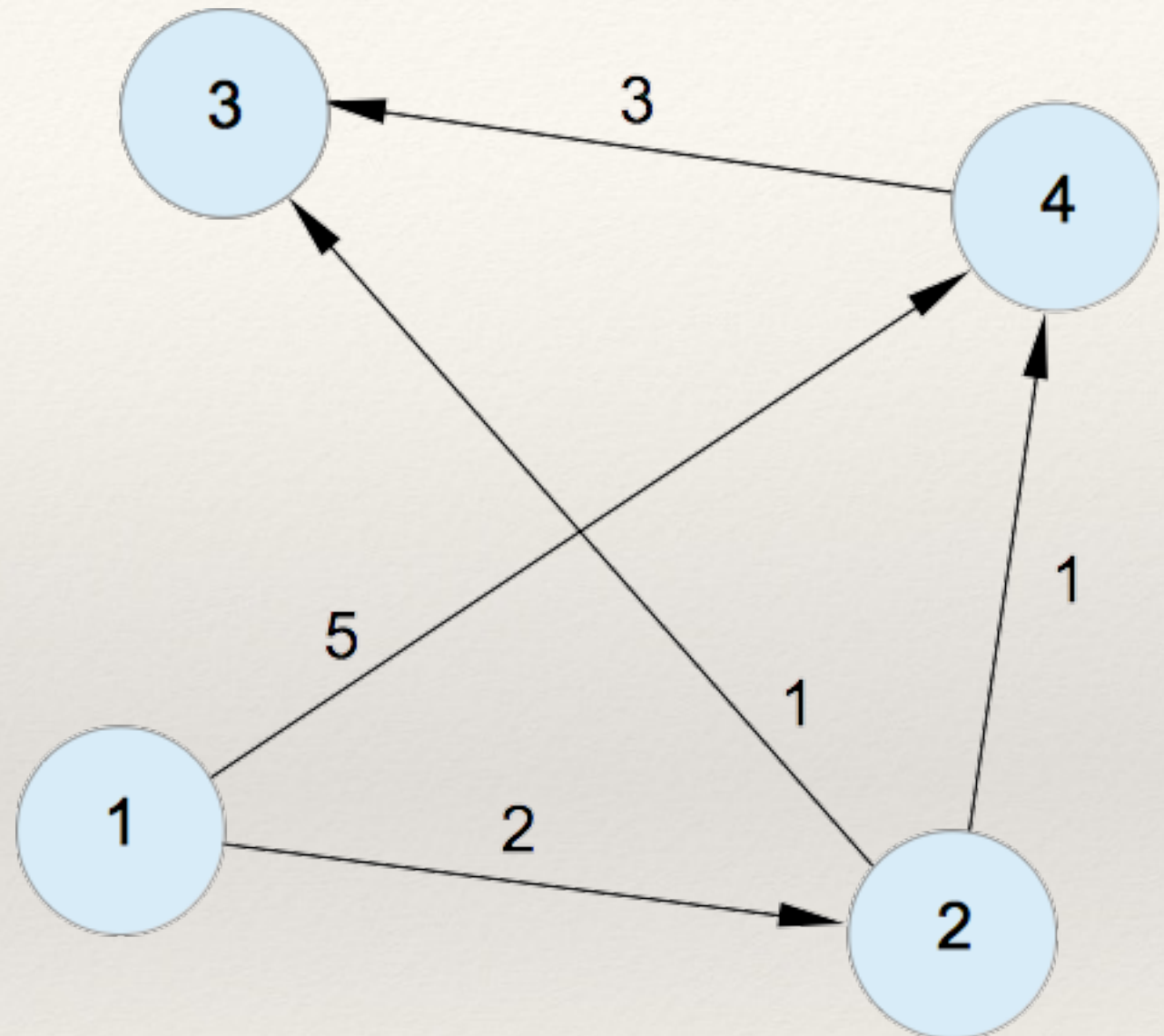
❖ $c_{1,2} = 2$

❖ $c_{1,4} = 5$

❖ $c_{2,3} = 1$

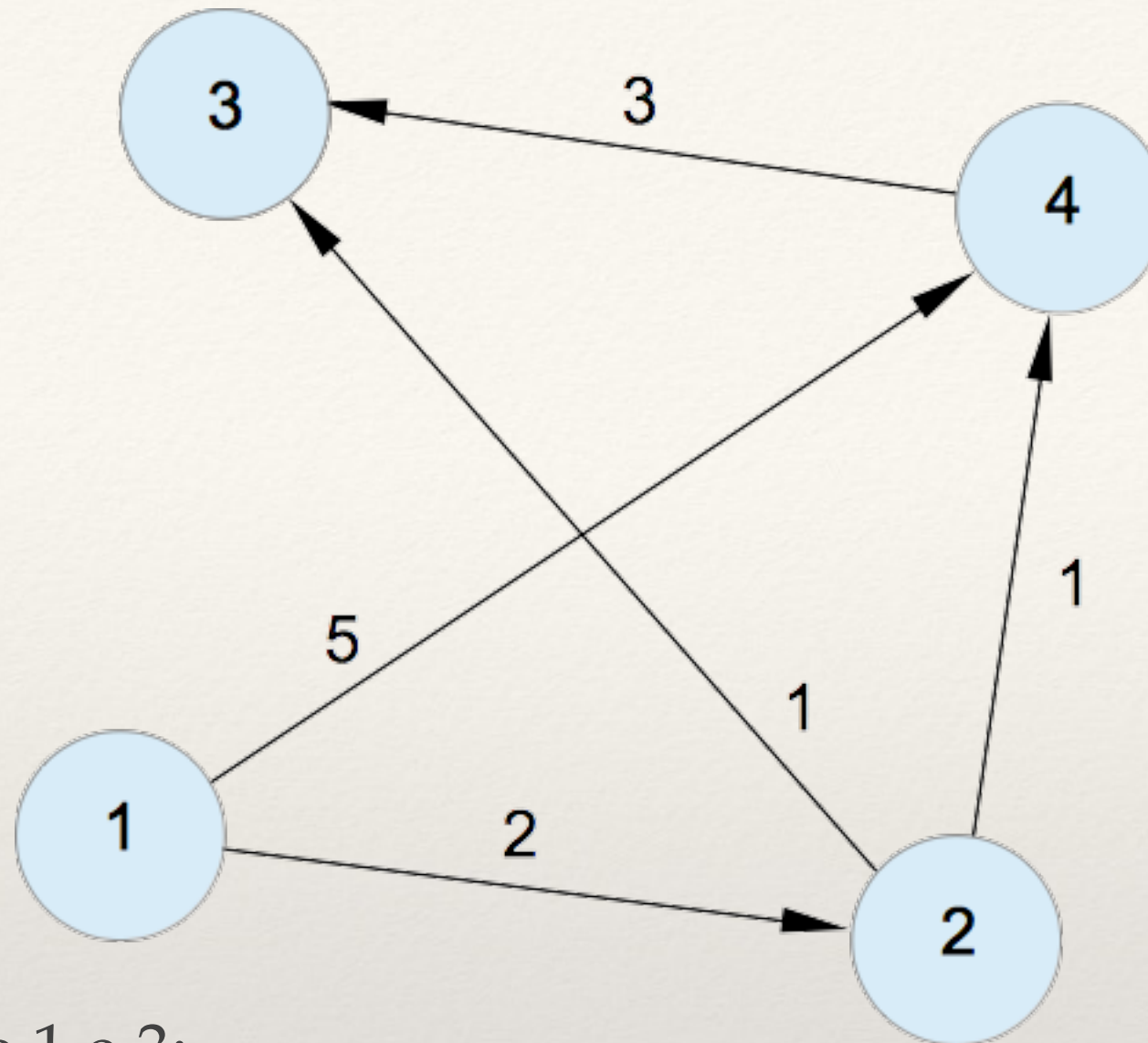
❖ $c_{2,4} = 1$

❖ $c_{4,3} = 3$



Caminho

- ❖ Um caminho de um nó i_0 a um nó i_k é uma sequência de arcos $C = \{(i_0, i_1), (i_1, i_2), (i_2, i_3), \dots, (i_{k-1}, i_k)\}$, no qual o nó inicial de cada arco é o nó final do arco imediatamente anterior, sendo $i_0, i_1, i_2, i_3, \dots, i_{k-1}, i_k$ todos nós distintos.



❖ Caminhos entre 1 e 3:

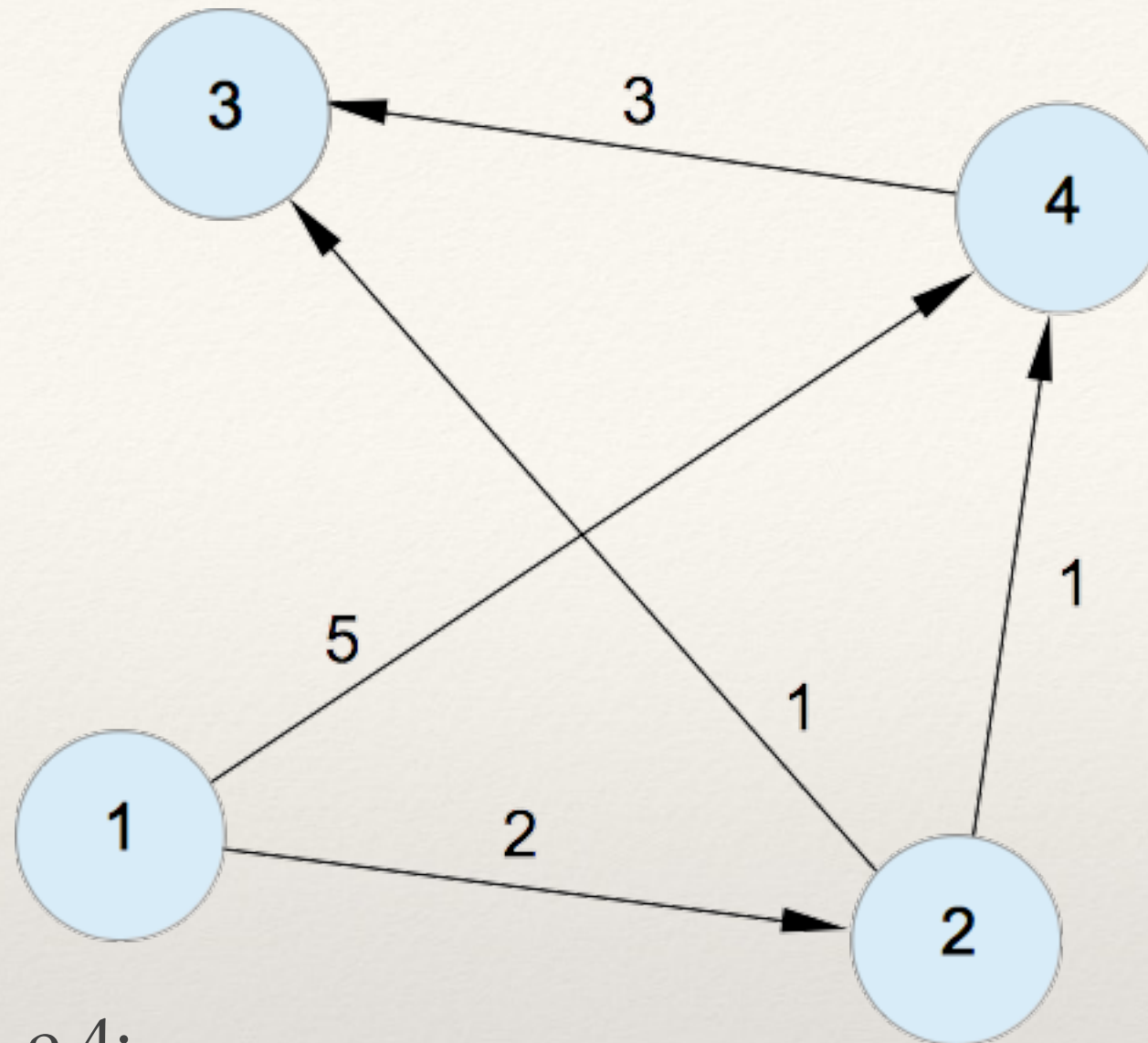
❖ $C = \{(1,2),(2,3)\}$

❖ $C = \{(1,4),(4,3)\}$

❖ $C = \{(1,2),(2,4),(4,3)\}$

Cadeia

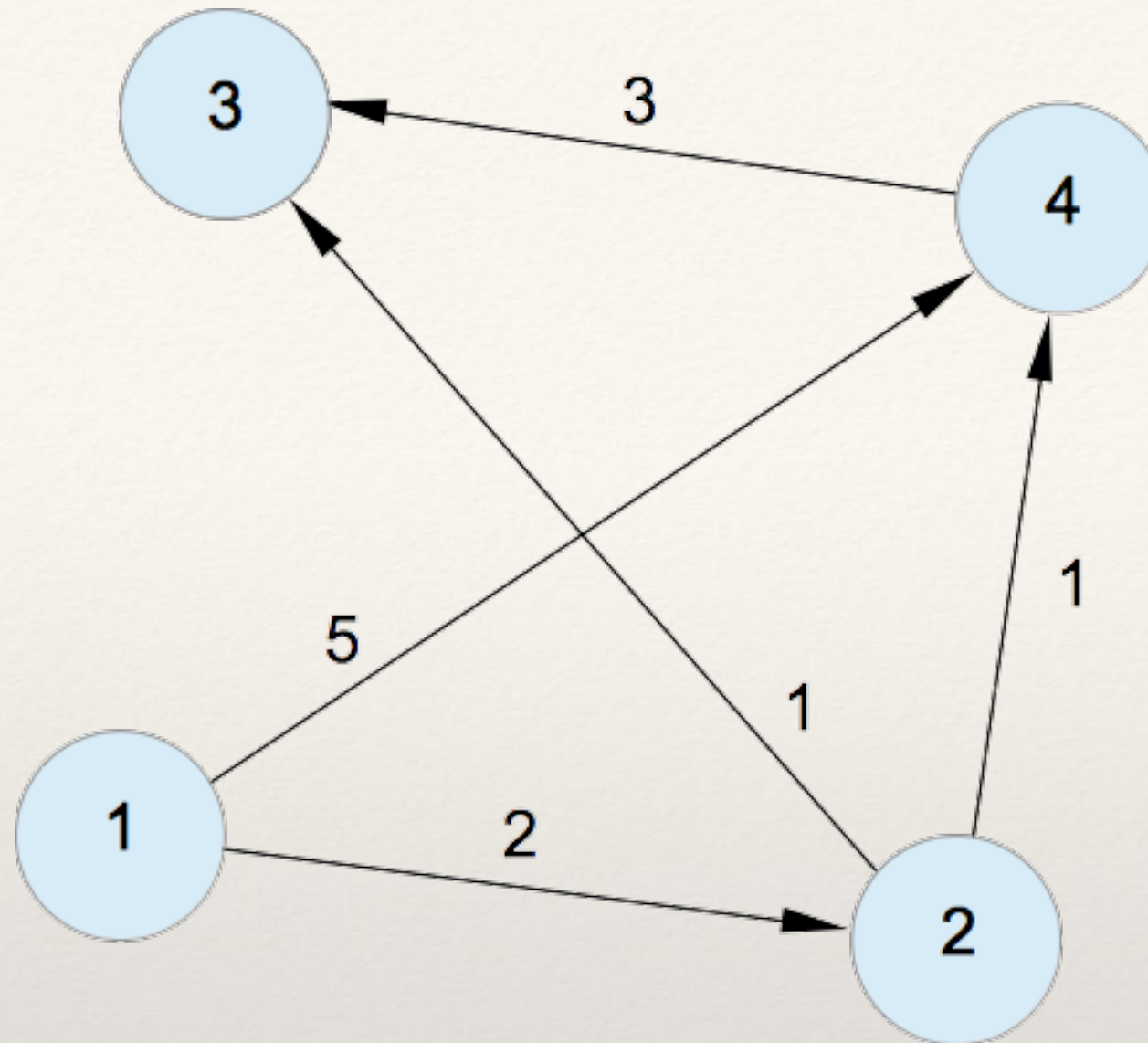
- ❖ Uma cadeia é uma estrutura similar à um caminho, exceto que os arcos não precisam estar coerentemente orientados.
- ❖ Todo caminho é uma cadeia, mas nem toda cadeia é um caminho.



- ❖ Cadeias entre 1 e 4:
 - ❖ $C = \{(1,4)\}$
 - ❖ $C = \{(1,2),(2,4)\}$
 - ❖ $C = \{(1,2),(2,3),(4,3)\}$

Circuito

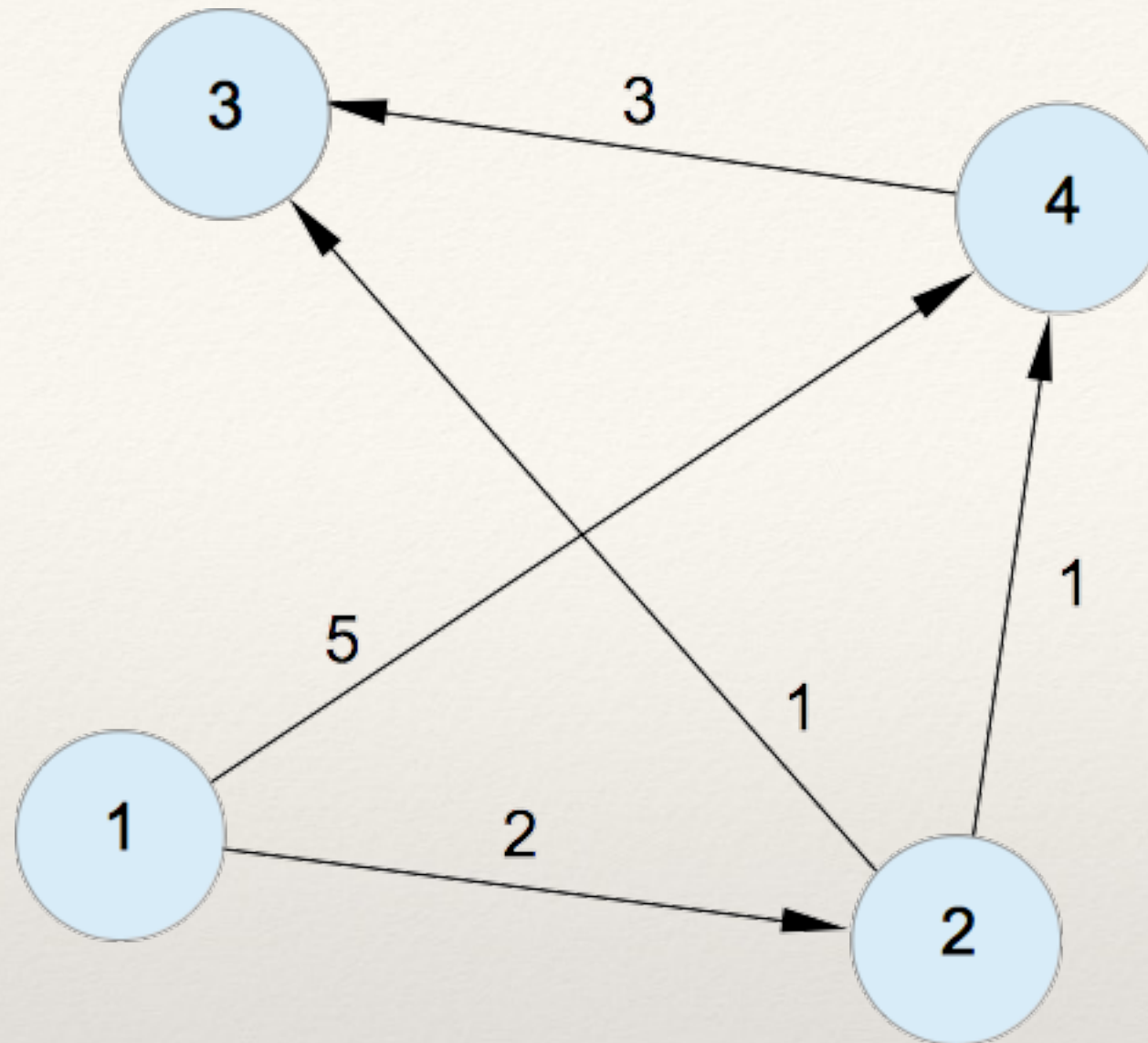
- ❖ Um circuito é um caminho fechado, ou seja, é um caminho de um nó i_0 a um nó i_k , em que $i_0 = i_k$.



❖ O grafo acima não contém circuitos.

Ciclo

- ❖ Um ciclo é uma cadeia fechada, ou seja, um circuito onde não é necessário respeitar a orientação dos arcos.
- ❖ Todo circuito é um ciclo, mas nem todo ciclo é um circuito.

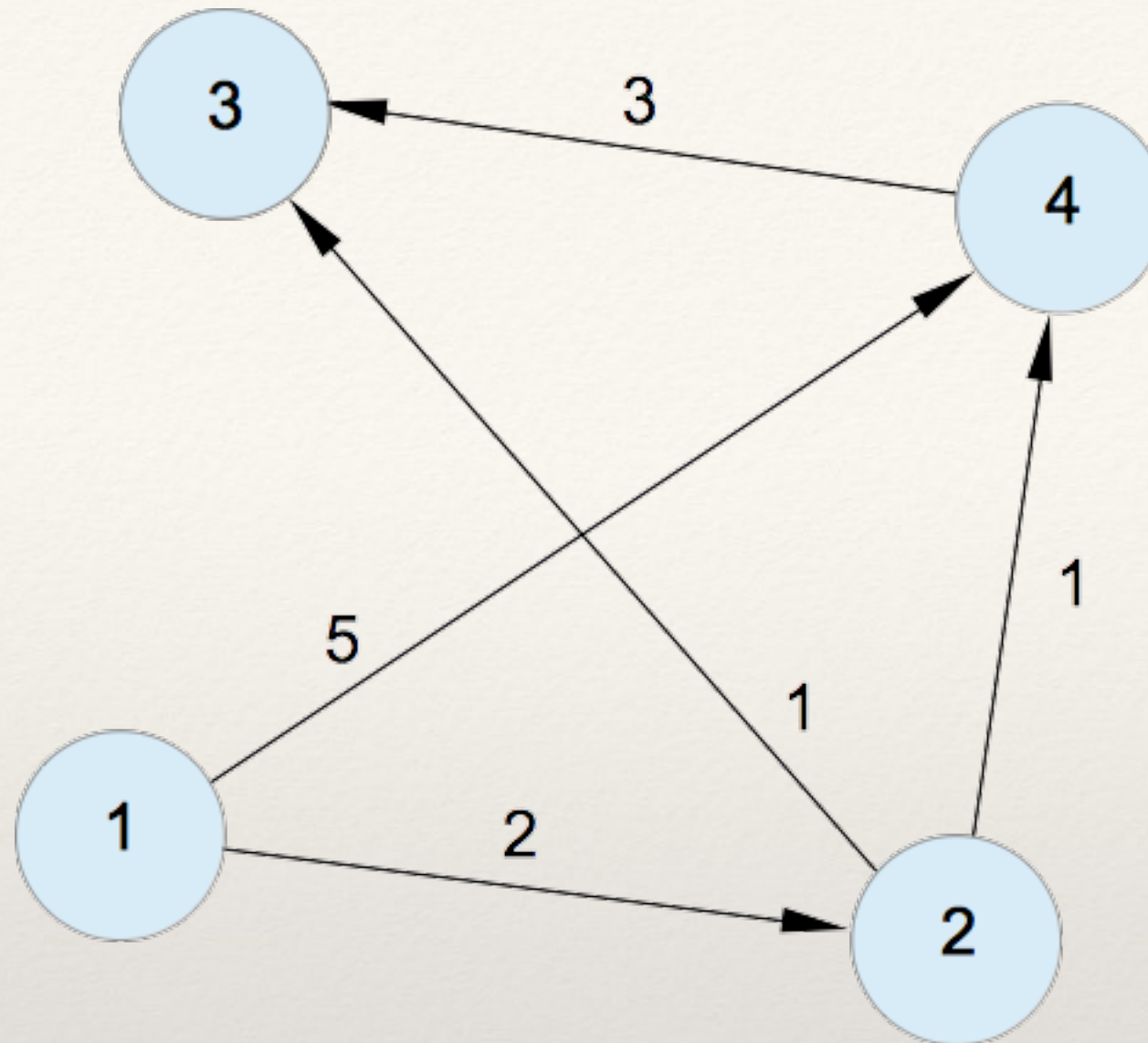


❖ Ciclos:

- ❖ $\{(2,3),(4,3),(2,4)\}$
- ❖ $\{(1,4),(2,4),(1,2)\}$
- ❖ $\{(1,2),(2,3),(4,3),(1,4)\}$

Conectividade do Grafo

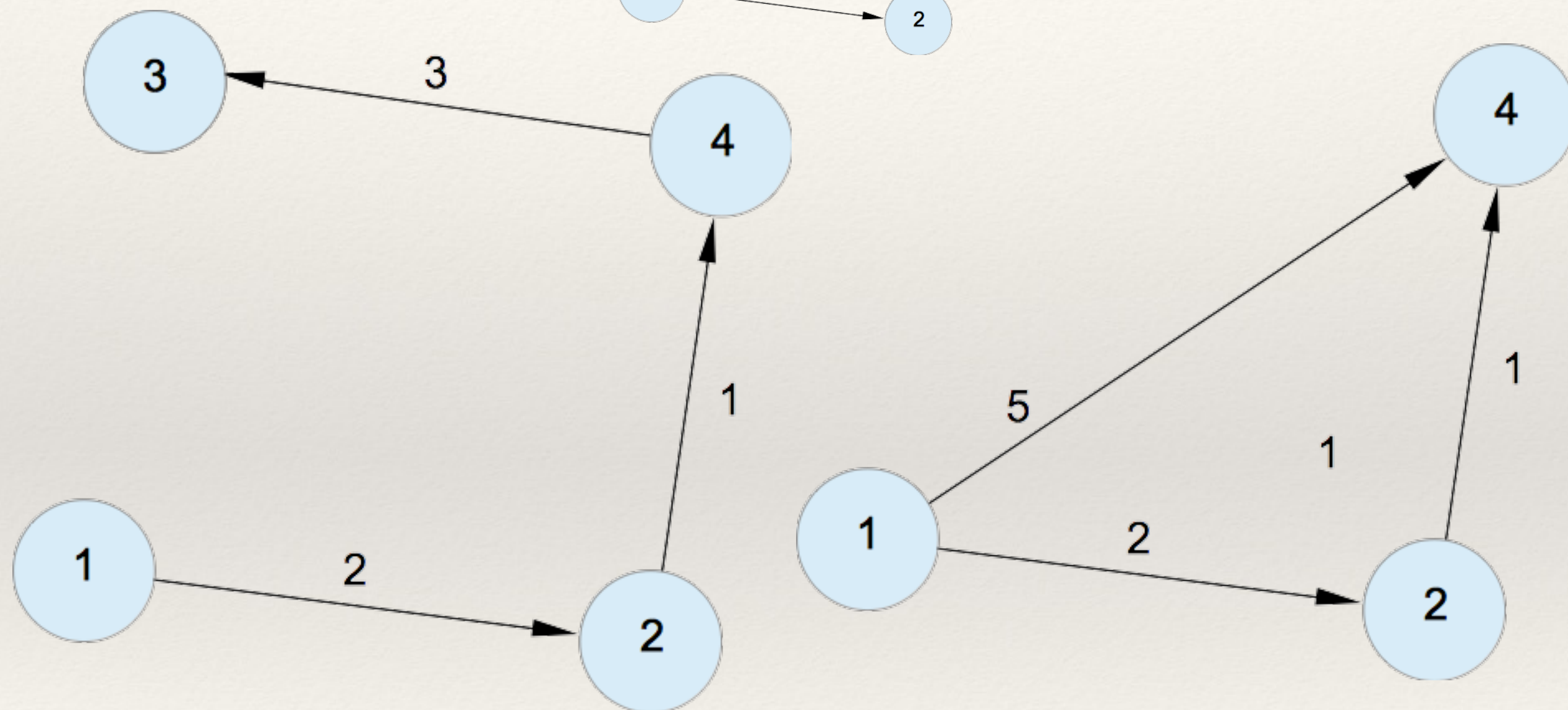
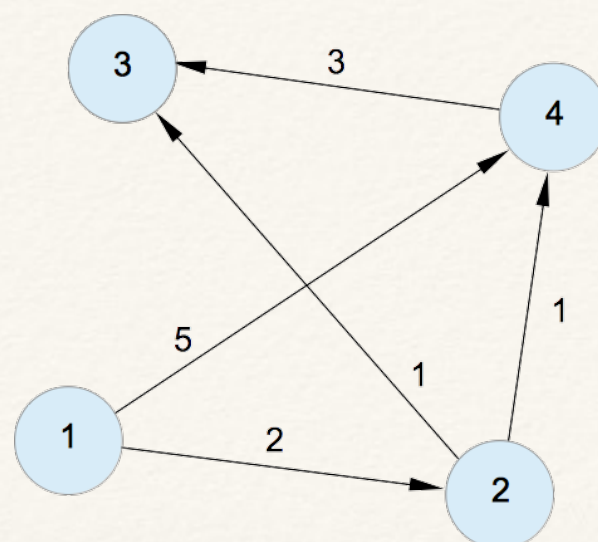
- ❖ Grafo fracamente conectado: um grafo é fracamente conectado (ou simplesmente conectado) se existe ao menos uma cadeia entre quaisquer dois de seus nós.
- ❖ Grafo fortemente conectado: um grafo é fortemente conectado se existe ao menos um caminho entre quaisquer dois de seus nós.



❖ Fracamente conectado.

Subgrafo

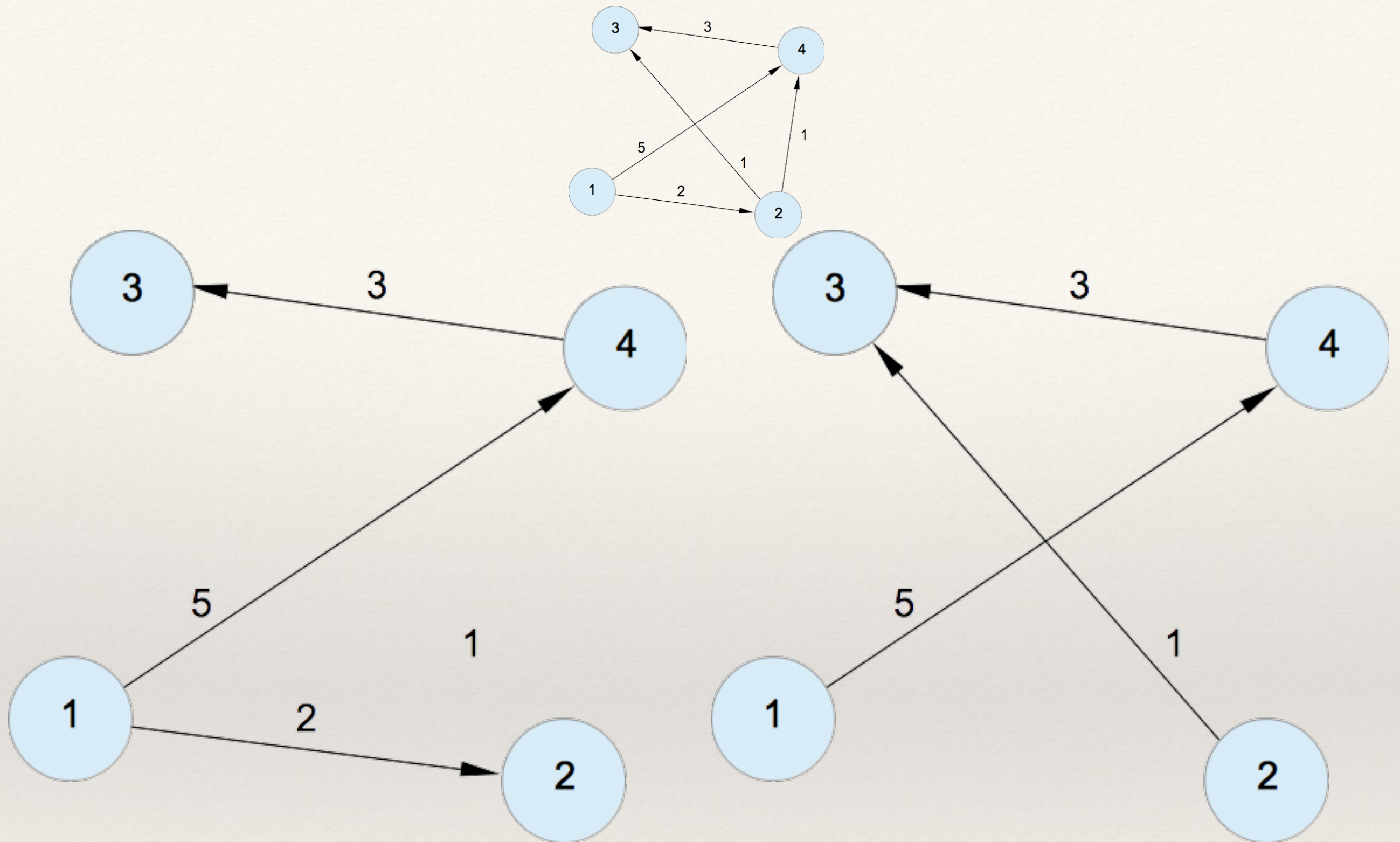
- ❖ Diz-se que $G' = (N', E')$ é um subgrafo de $G = (N, E)$ se $N' \subseteq N$ e $E' \subseteq E$;
- ❖ Em um subgrafo, se $(i, j) \in E'$ então $i \in N'$ e $j \in N'$.



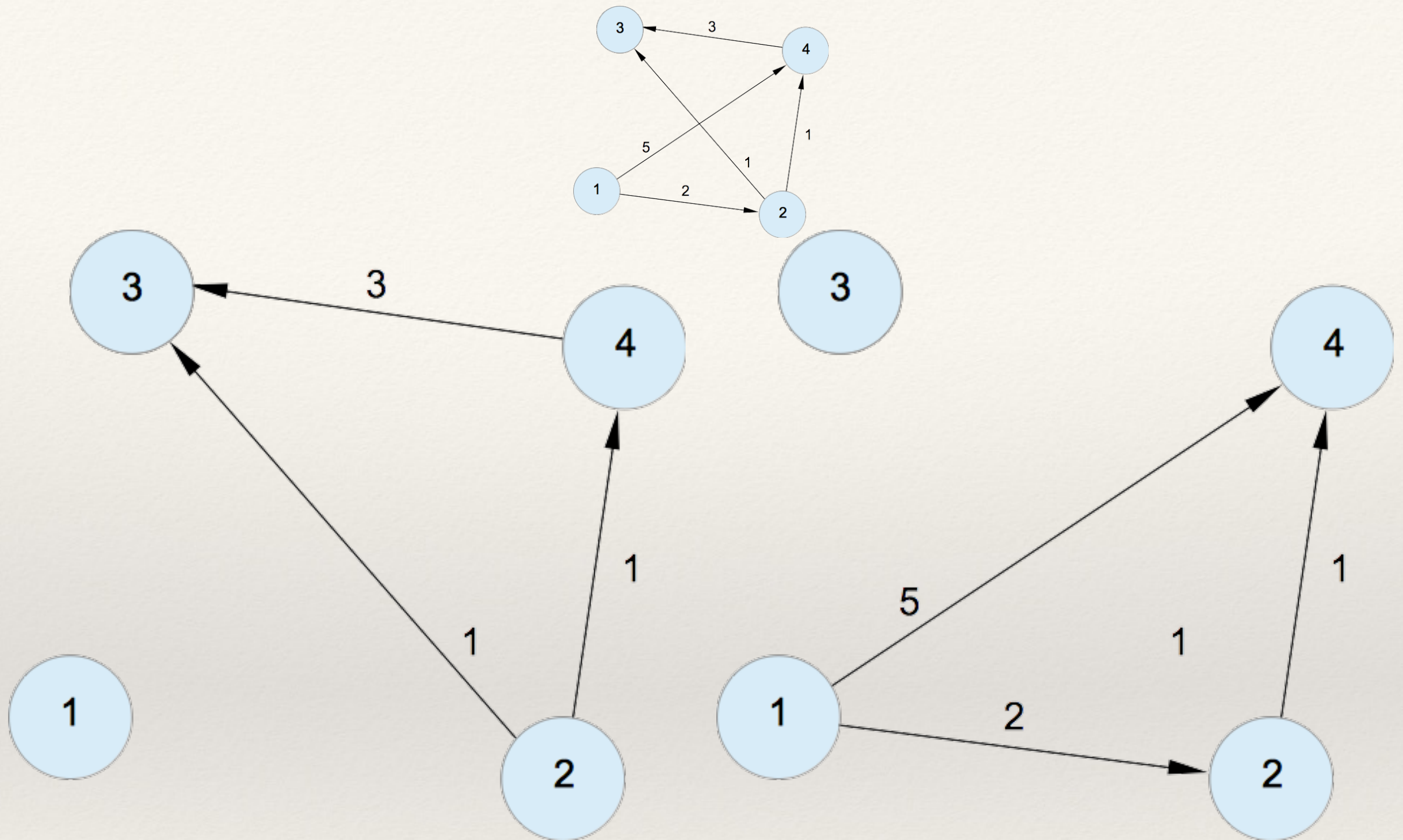
Árvores

- ❖ Uma árvore é um grafo conectado sem ciclos.
- ❖ Uma árvore geradora de um grafo G é um subgrafo de G que é uma árvore e inclui todos os nós do grafo G .

- ❖ Propriedades de árvores geradoras:
- ❖ Considere um grafo $G = (N, E)$, com $|N| = n$, e um subgrafo $G' = (N, E')$ de G . Se G' é árvore geradora de G , as seguintes afirmações são equivalentes:
 - ❖ $|E'| = n - 1$ e G' é conectado.
 - ❖ $|E'| = n - 1$ e G' não tem ciclos.



❖ São árvores geradoras do grafo exemplo.

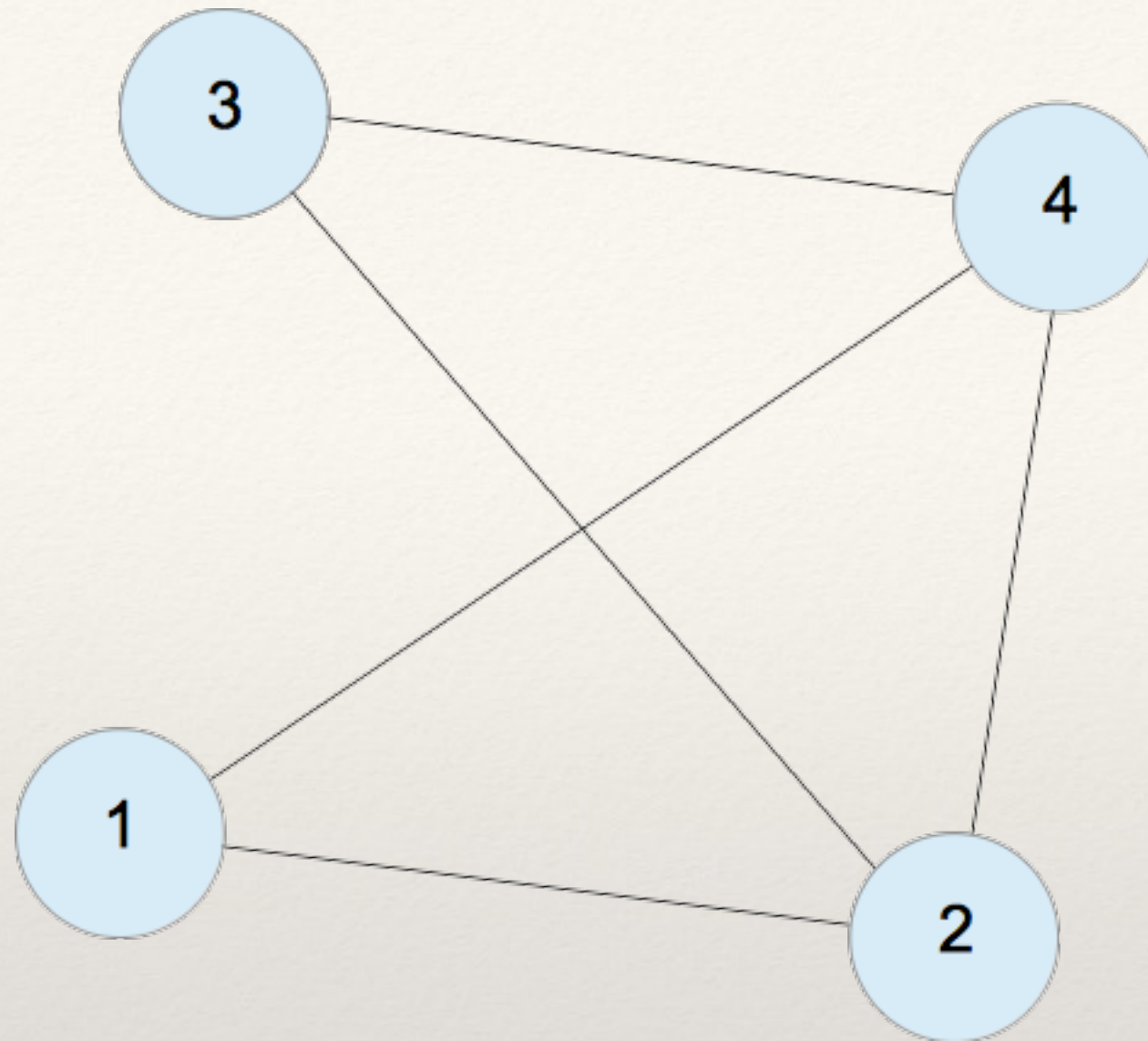


- ❖ Não são árvores geradoras do grafo exemplo.
- ❖ Necessariamente formam ciclos e são desconectados.

Representação de Grafos

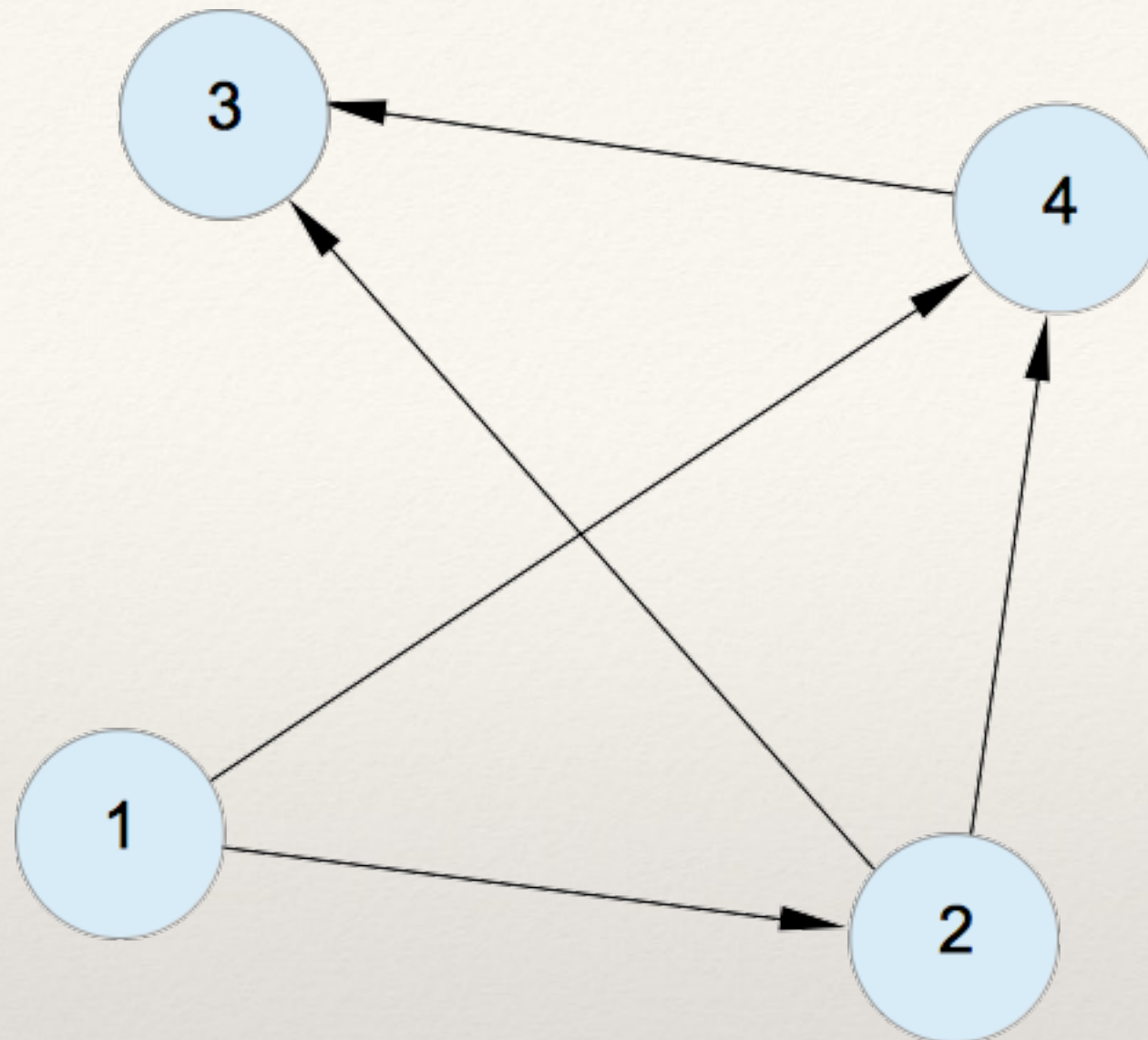
Matriz de Adjacências

- ❖ Seja $G(N,E)$ um grafo em que $|N| = n$. A matriz de adjacências M ($n \times n$) é formada de tal forma que:
 - ❖ $m(i,j) = 1$ se $(i,j) \in E$ (ou $m(i,j) = c_{ij}$)
 - ❖ $m(i,j) = 0$ caso contrário



$$M = M^T =$$

0	1	0	1
1	0	1	1
0	1	0	1
1	1	1	0

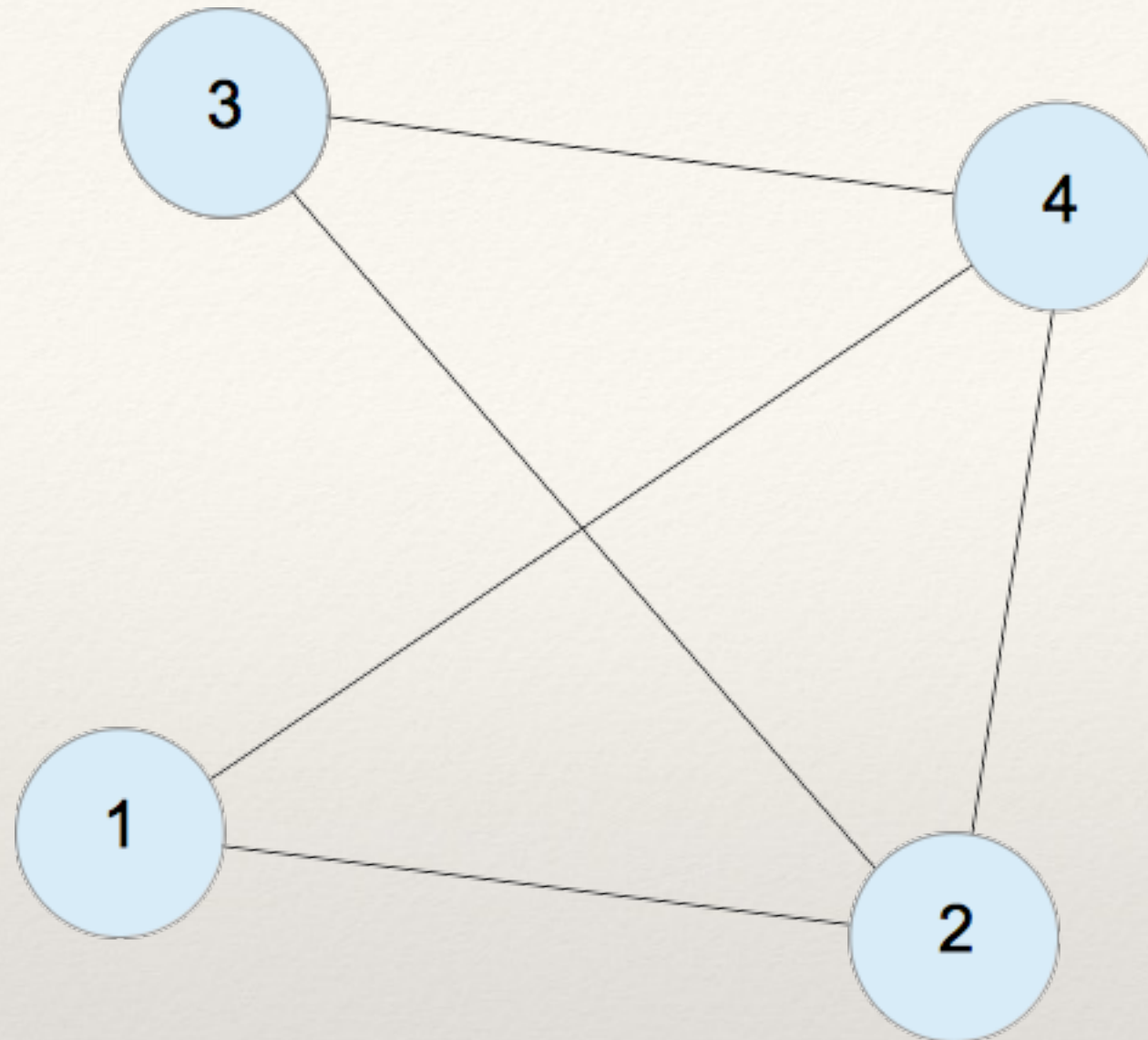


$M =$

0	1	0	1
0	0	1	1
0	0	0	0
0	0	1	0

Matriz de Incidência Nó-Aresta

- ❖ Seja $G = (N, E)$ um grafo não orientado em que $|N| = n$ e $|E| = m$. A matriz de incidência nó-aresta P ($n \times m$) é formada de tal forma que:
 - ❖ $p(i, k) = 1$ se a aresta k é incidente no nó i .
 - ❖ $p(i, k) = 0$ caso contrário.

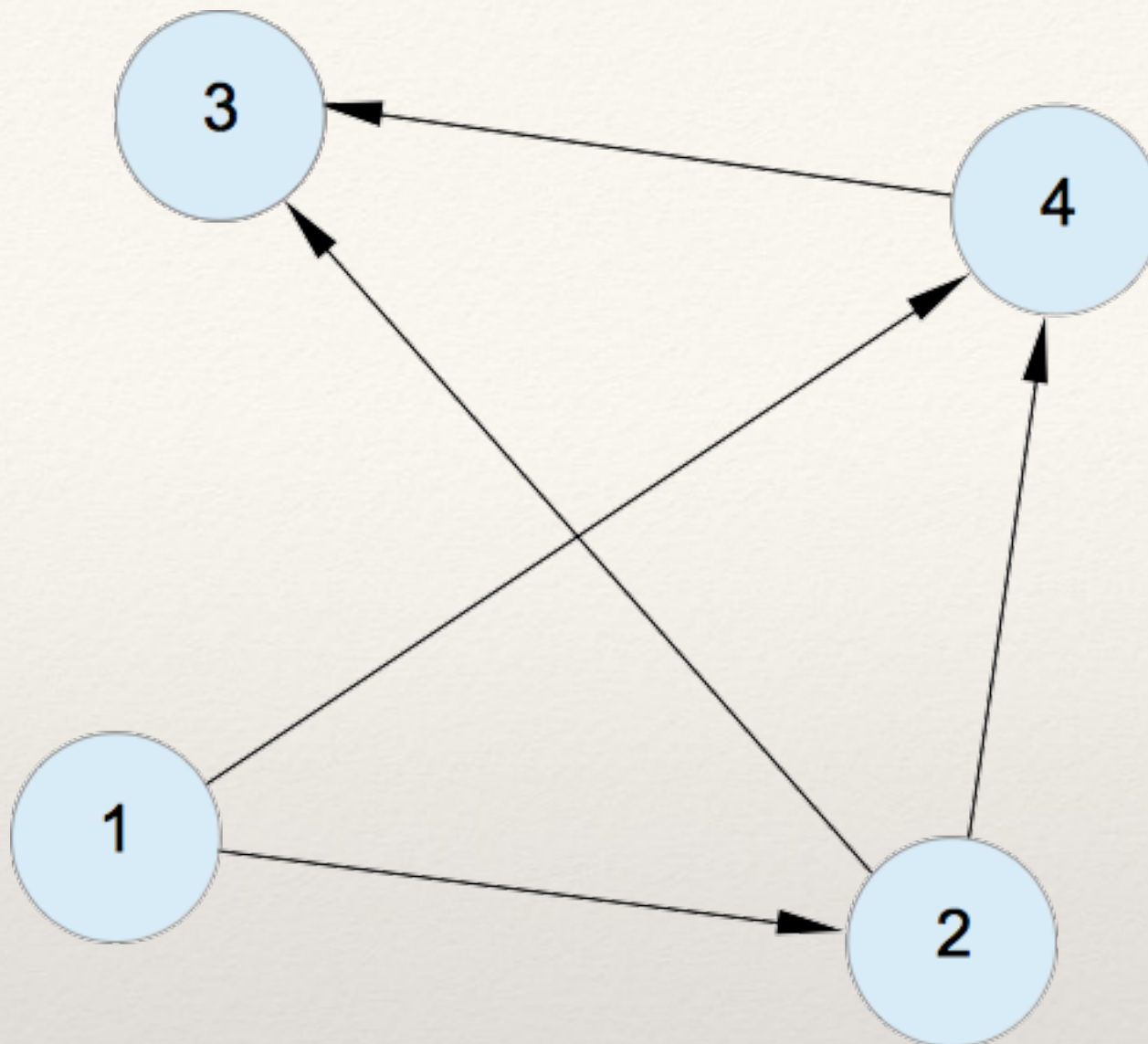


$P =$

	(1,2)	(1,4)	(2,3)	(2,4)	(3,4)
1	1	1	0	0	0
2	1	0	1	1	0
3	0	0	1	0	1
4	0	1	0	1	1

Matriz de Incidência Nó-Arco

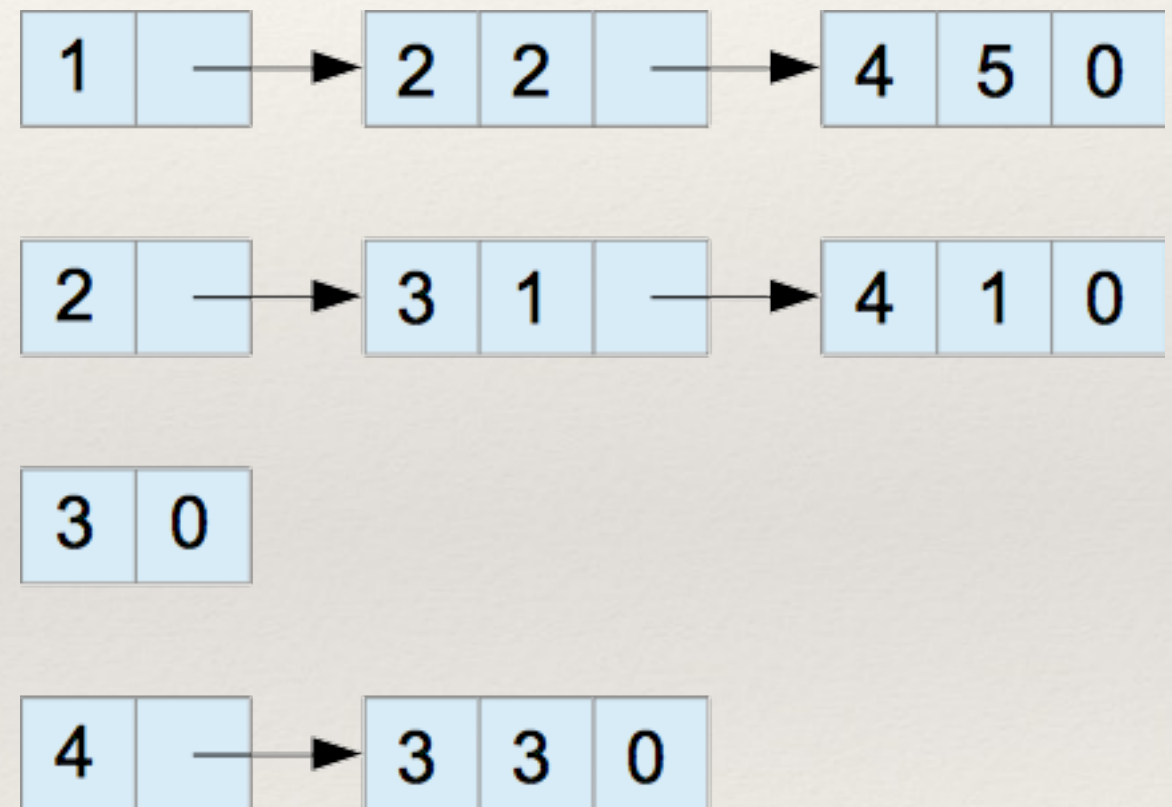
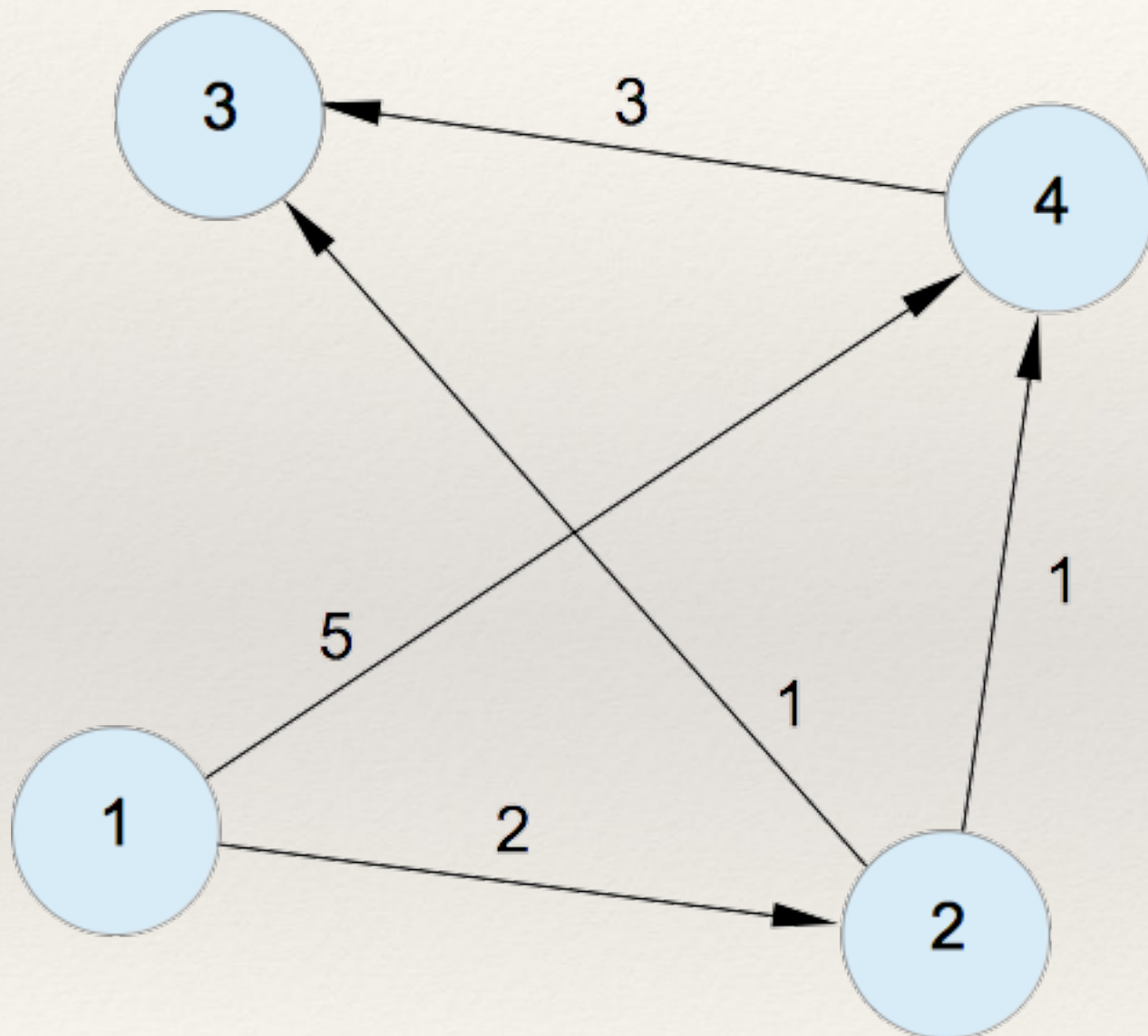
- ❖ Seja $G = (N, E)$ um grafo orientado em que $|N| = n$ e $|E| = m$. A matriz de incidência nó-arco P ($n \times m$) é formada de tal forma que:
 - ❖ $p(i, k) = +1$ se o arco k é (i, j) — i.e., se k sai do nó i .
 - ❖ $p(i, k) = -1$ se o arco k é (j, i) — i.e., se k entra no nó i .
 - ❖ $p(i, k) = 0$ caso contrário.



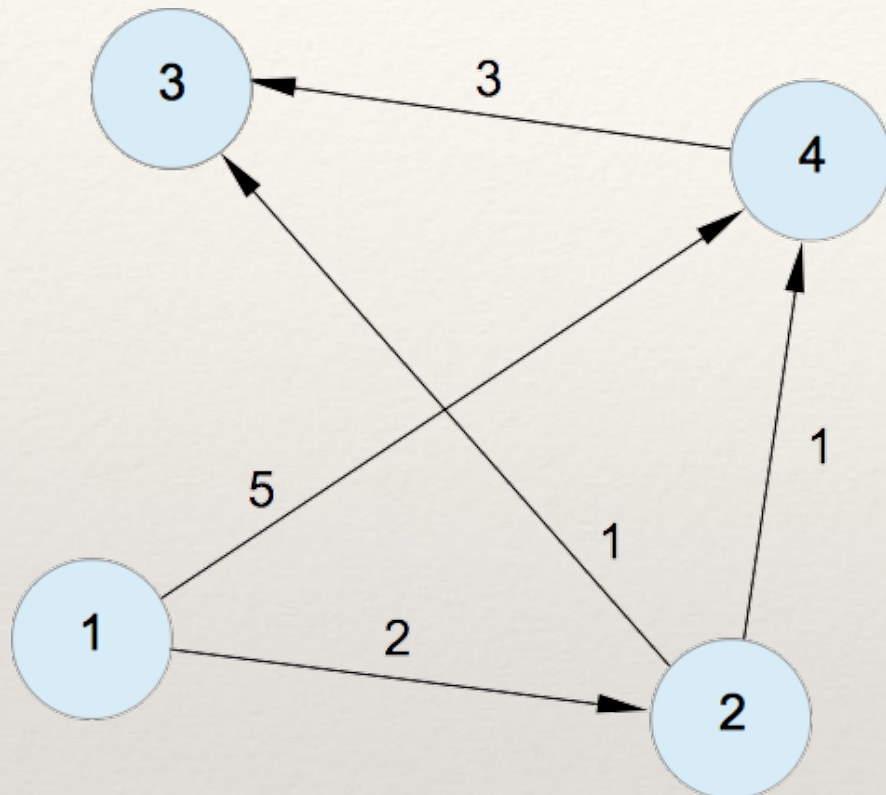
$P =$

	(1,2)	(1,4)	(2,3)	(2,4)	(4,3)
1	1	1	0	0	0
2	-1	0	1	1	0
3	0	0	-1	0	-1
4	0	-1	0	-1	1

Lista de Adjacências de Nós



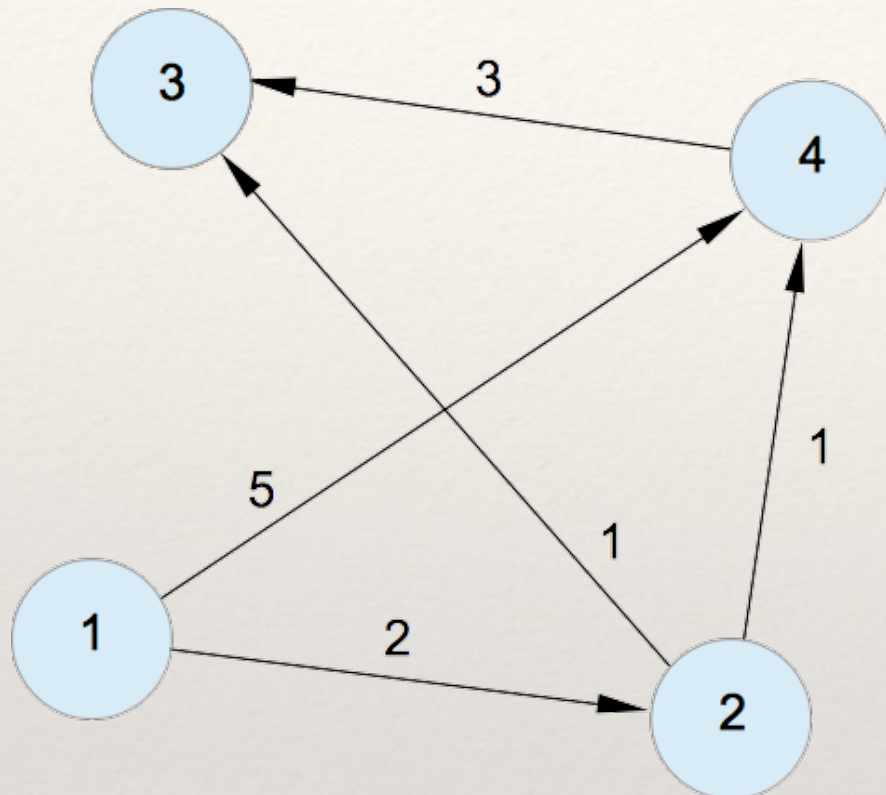
Representação por Nós Sucessores



1	2	2
1	4	5
2	4	1
2	3	1
4	3	3

- ❖ Enumere os arcos:
 - ❖ (1,2): arco 1; (1,4): arco 2;
 - (2,4): arco 3; (2,3): arco 4;
 - (4,3): arco 5.
- ❖ Obtém matriz ($m \times (k+2)$)
- ❖ Todos os arcos que emergem de um mesmo nó têm numeração sucessiva.

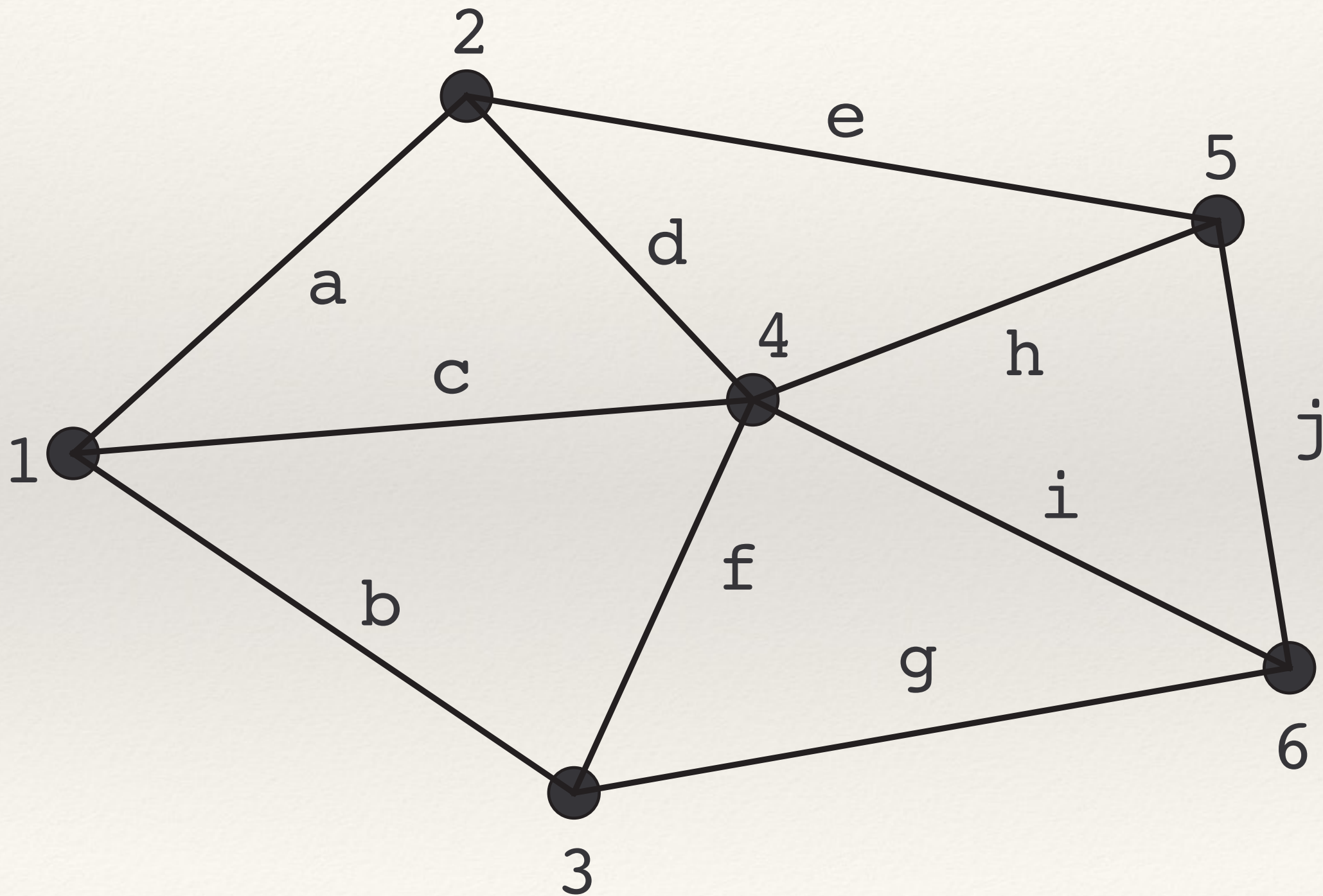
Representação por Nós Predecessores



1	2	2
2	3	1
4	3	3
1	4	5
2	4	1

- ❖ Enumere os arcos:
 - ❖ (1,2): arco 1; (2,3): arco 2;
 - (4,3): arco 3; (1,4): arco 4;
 - (2,4): arco 5.
- ❖ Obtem matriz ($m \times (k+2)$)
- ❖ Todos os arcos que chegam a um mesmo nó têm numeração sucessiva.

Exercício



- ❖ Encontrar:
 - ❖ Conjunto de vértices.
 - ❖ Conjunto de arestas.
 - ❖ Duas cadeias.
 - ❖ Dois ciclos.
 - ❖ Uma árvore geradora.

- ❖ Represente o grafo:
 - ❖ Utilizando matriz de adjacências.
 - ❖ Utilizando lista de adjacências.

Referências

- ❖ [Arenales et al, 2007] M. Arenales; V. Armentano; R. Morabito; H. Yanasse. **Pesquisa Operacional para Cursos de Engenharia**, Editora Campus / Elsevier, 2007.
- ❖ [Goldbarg et al, 2005] M. C. Goldbarg; H. P. Luna. **Otimização Combinatória e Programação Linear - Modelos e Algoritmos**, 2a ed., Editora Campus / Elsevier, 2005.
- ❖ [Hillier et al, 2013] F. S. Hillier; G. J. Lieberman. **Introdução à Pesquisa Operacional**, 9a ed., Editora Mc Graw Hill, 2013.